





# ИГРЫ НОВОГО ФОРМАТА

Когда вы касаетесь панелей и друг друга - вы управляете музыкой и игрой

Гибкий интерактив для любого мероприятия

Касание как управление: новый опыт взаимодействия

Один или в паре: достаточно только коснуться

Легкая смена формата по желанию участников





# ПРИНЦИП УПРАВЛЕНИЯ

## Управление касанием - без сложных действий

1

Достаточно коснуться панелей: один участник - двух панелей, двое - по одной панели каждому

2

Сразу после касания - управление у вас: музыка или игра

3

Интенсивность касаний - это управление: меняете силу и область - меняется звук и визуал в реальном времени



# СОСТАВ СТАНЦИИ

## КОМАНДА И ЛОГИСТИКА

- 2 оператора: обучение, сопровождение гостей, контроль процесса
- Доставка/установка/настройка/работа на площадке

## ЧТО ВХОДИТ В ИГРУ?

- Экран на мобильной стойке
- Ноутбук с программой + блок Melody of Touch
- Колонка или наушники (опционально)

## ТРЕБОВАНИЯ К ПЛОЩАДКЕ

- площадка 2x2м
- 1 розетка 220В
- без прямого света на экран/камеру



# КАК ЗВУЧАТ ВАШИ ПРИКОСНОВЕНИЯ

Один или вдвоем -  
вы создаете музыку  
касанием: легко и  
моментально

Визуал на экране  
синхронизирован  
со звуком

Меняете  
интенсивность  
касания - меняются  
звук и визуал

Звук или визуал  
можно  
кастомизировать  
под событие





# СОВМЕСТНОЕ И ИНДИВИДУАЛЬНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Под тему события возможно сделать кастомную 2D-игру в вашем стиле (по запросу при наличии ТЗ) - срок от 5 дней

**1**

Много механик в одном режиме

**2**

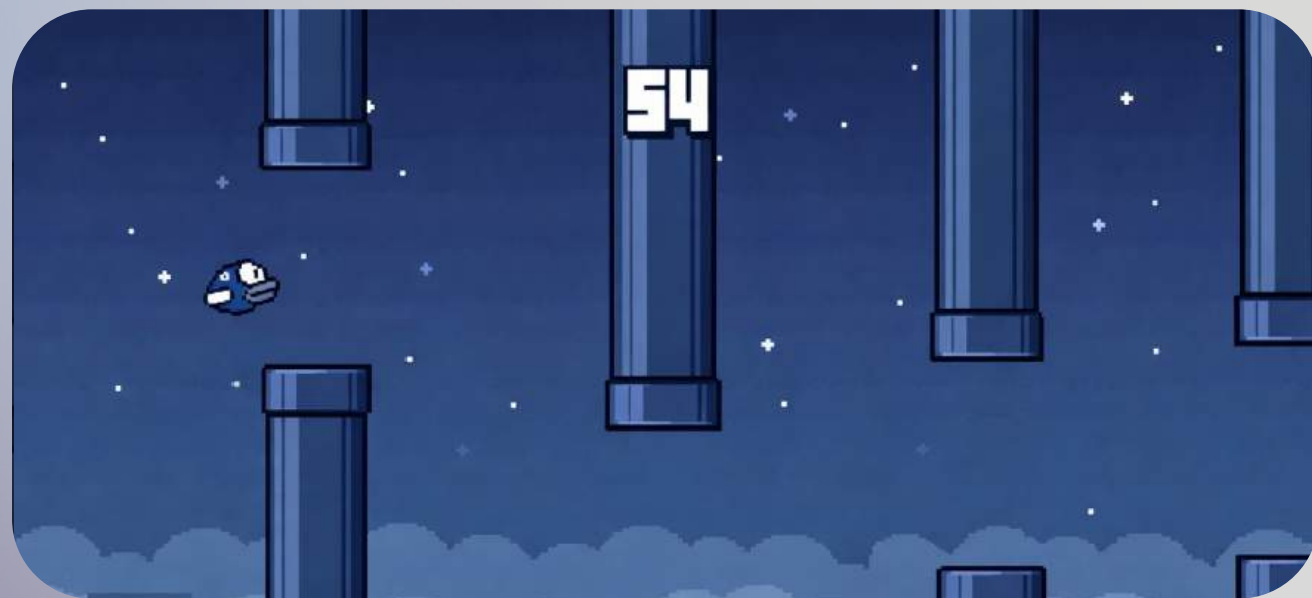
Можно играть одному или сразу вдвоем

**3**

Касания работают как клик

## FLAPPY BIRD

Держите ритм



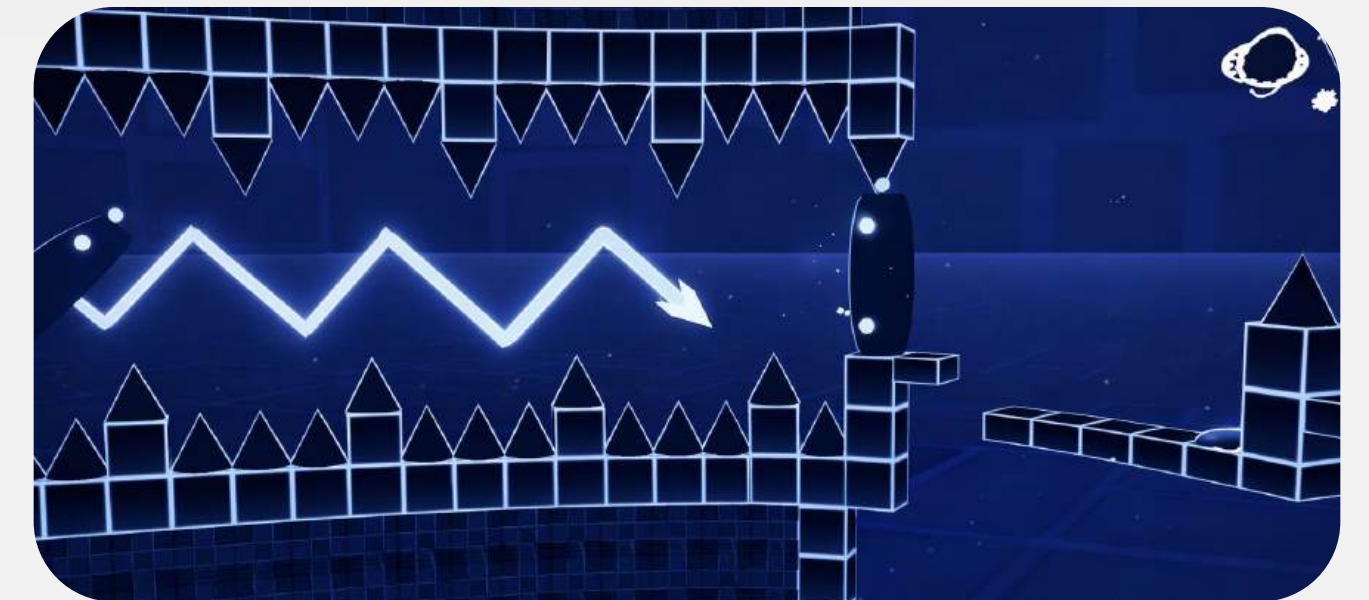
## CHROME DINO

Уклонение от препятствий



## THE IMPOSSIBLE GAME

Прыжки по таймингу





# МИНИМУМ ОБЪЯСНЕНИЙ. МАКСИМУМ ВОВЛЕЧЕНИЯ.

Можно играть и создавать музыку снова ис снова - без ограничений

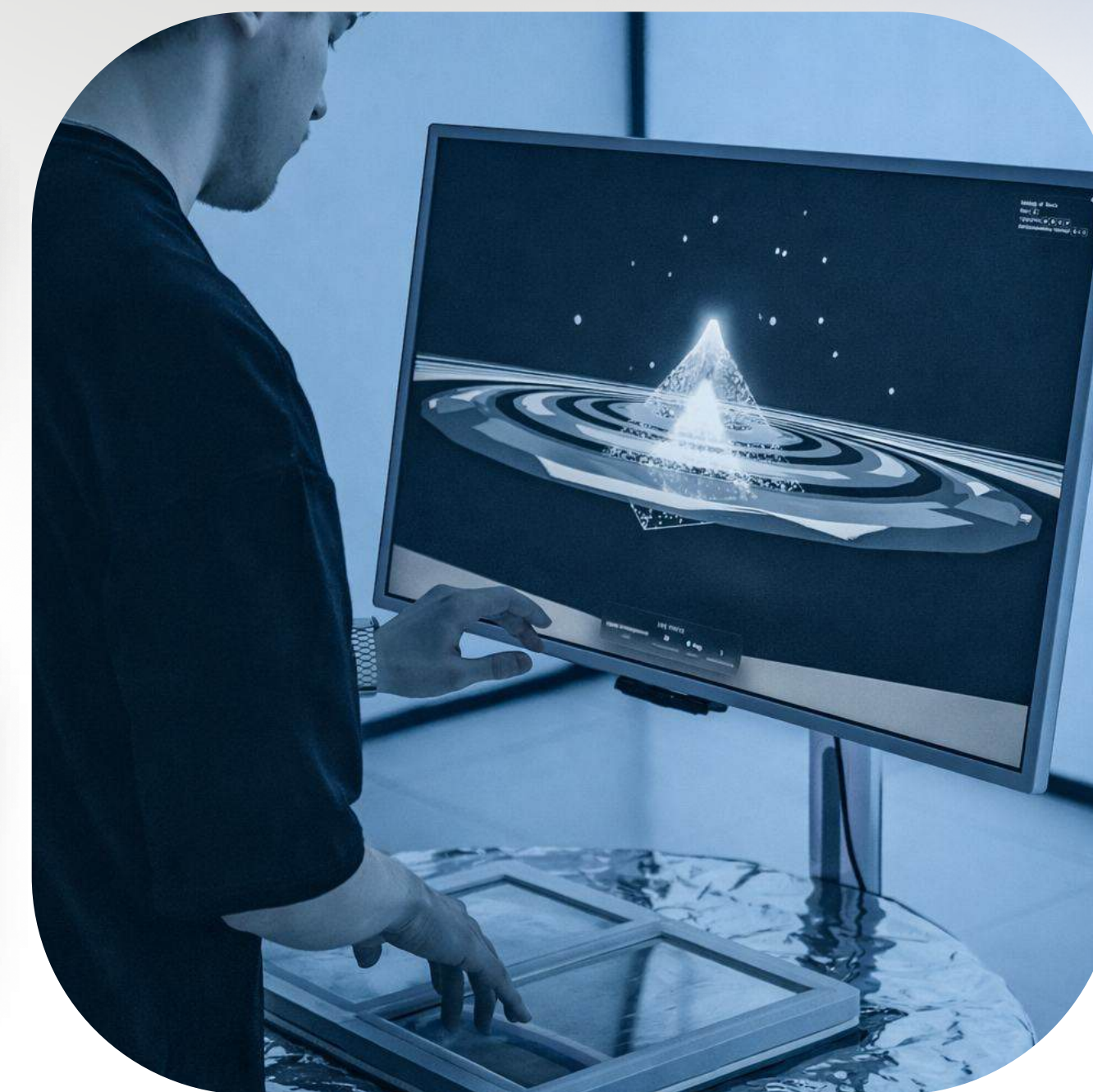


**ОБЪЯСНЕНИЕ**

30 секунд

**СТАНДАРТНАЯ  
СЕССИЯ**

2-4 мин





# ВАША ТЕМАТИКА В ИНТЕРФЕЙСЕ

Брендинг создается для каждого ивента индивидуально - без доплат:  
дизайн +2 иттерации правок

## ЭКРАННЫЕ СЦЕНЫ

Тематические экраны:  
старт, фон, заставки под  
концепцию события

## АЙДЕНТИКА

Интерфейс в вашем  
стиле: логотип,  
фирменные цвета,  
типографика -  
все "как у бренда"

## ЗВУКОВАЯ ТЕМА

Адаптация под  
концепцию мероприятия

В случае сложного брендгайд-уровня - возможна разработка стилистики с вашим дизанейром



# ГДЕ MELODY OF TOUCH РАСКРЫВАЕТСЯ НА МАКСИМУМ



## КОРПОРАТИВЫ/ ТИМБИЛДИНГИ

дуэли, лидеборд,  
командный зачет



## ЧАСТНЫЕ СОБЫТИЯ/ VIP-ВЕЧЕРИНКИ

новый опыт соприкосновения  
с будущим



## КОНФЕРЕНЦИИ/ ФОРУМЫ

компактно под площадку и для  
большого количества гостей



## КВЕСТЫ/ БРЕНД-АКВИТАЦИИ

задания по результатам  
испытаний



# ПАКЕТЫ МЕРОПРИЯТИЯ

Работаем от 1 часа. Выбирай подходящий пакет под ваше мероприятие

## LITE

Продолжительность:  
1 час

быстрый велком/  
компактный формат

## PRIME

Продолжительность:  
2 - 3 часа

подходит для всех  
форматов

## ALL-DAY

Продолжительность:  
> 3 часов

для длительных программ  
и больших мероприятий



# КЕЙСЫ С МЕРОПРИЯТИЙ





## FAQ

### **МОЖНО УЧАСТВОВАТЬ ОДНОМУ?**

Да. Формат работает и для одного гостя,  
и для пары.

### **СЛОЖНО ЛИ ГОСТЯМ РАЗОБРАТЬСЯ?**

Нет. 30 секунд - дальше все интуитивно:  
касание работает как клик.

### **КАК КАСАНИЕ ПРЕВРАЩАЕТСЯ В УПРАВЛЕНИЕ?**

Когда 2 гостя касаются панелей и друг  
друга, система считывает прикосновения  
как управляющий сигнал - как "Клик",  
только через касание.

### **МОЖНО СДЕЛАТЬ ТИШЕ?**

Да. От умеренной громкости до формата  
в наушниках.



# ОДИН ШАГ ДО MELODY OF TOUCH

Напишите дату, город, количество часов и гостей - и мы:  
подберем формат, продумаем логистику, сформируем КП

## КОНТАКТЫ



**Mail:**

neurogameagency@gmail.com



**WhatsApp:**

+7 995 115 78 27



**Telegram**



**Наш сайт**

